1. Có những đối tượng nào? Thuộc tính ra sao? Hành động?

* Người chơi (player)
  + Tên (thuộc tính)
  + Đánh cờ (hành động)
* Bàn cờ
  + Ô cờ (đối tượng con)
    - Trạng thái (thuộc tính)
      * Trống (chưa đánh)
      * Trắng
      * Đen
  + Kích thước (thuộc tính)
    - Dài
    - Rộng
* Quân cờ
  + Màu sắc (thuộc tính)
    - Trắng
    - Đen
  + Hình dáng (thuộc tính)
    - X
    - O
* Trọng tài
  + Kiểm tra ô hợp lệ (hành động)
  + Kiểm tra thắng thua (hành động)
  + Công bố thắng thua nếu có người thắng (hành động)

1. Flow
2. Nhập tên người chơi 1 (giả sử người đầu là X)
3. Nhập tên người chơi 2 (Người thứ 2 sẽ là O)
4. Nhập kích thước bàn cờ m và n
5. Vẽ hiển thị bàn cờ
6. Người 1 click chọn ô cờ
7. Kiểm tra hợp lệ
   1. Có trong vùng ô cờ không hay click ngoài bàn cờ
   2. Ô cờ còn trống không
8. Nếu hợp lệ thì vẽ X ở vị trí ô vừa click
9. Kiểm tra thắng hay hòa
   1. Nếu có 5 ô liên tiếp (ngang, dọc, chéo) cùng của 1 người chơi thì tuyên bố thắng
   2. Nếu tất cả bàn cờ đã đầy mà không ai thắng thì tuyên bố hòa
10. Người 2 chơi tương tự bắt đầu lại từ bước 5
11. Class
    1. Player

Public:

Char[100] name;

Quanco quanco; //

// function

Oco play() //Tra ve o co vua danh

Void enternam();

* 1. Banco

Private:

Int margin = 20;// cách lề 20 pixel;

Public:

Int n; //chieu dai

Int m; // chieu rộng

Oco \*oco; // chứa tất cả ô cờ trên bàn cờ

Void vebanco();

* 1. Oco

Private:

Int n,m; //kich thuoc ô cờ

Public:

Int x,y; //toa do

Int trangthai; //0 đang trống ; 1 là có quân cờ đặt lên rồi

Quanco quanco;//

* 1. Quanco

public:

char shape; //X, O

* 1. Trongtai

Public:

Int luot; //số lượt chơi

Int checkHople(Oco o);//0: ô đã đánh, 1: Hợp lệ

Int checkThangHoa(Oco o) ;//0: chưa phân thắng bại, 1: Thắng, 2: Hoa

1. Chương trình

Main

Constant char X;

Constant char O;

Constant CONTINUE 0

Constant THANG 1

Constant HOA 2

Player player1;

Player player2;

Banco;

Trongtai;

//======================

Player1.enternam();

Player1.Quanco.shape = X;

Player2.entername();

Player2.Quanco.shape = O;

Banco.vebanco();

Player trunggian;

While (1) {

If(trongtai.luot % 2 ==0) {//player 1 chơi

Trunggian = player1;

}else {

Trunggian = player2;

}

Coco o =trunggian. Play(); // xử lý sự kiện click chuột, convert tọa độ pixel sang tọa độ ô

If(Trongtai.checkHople(o) ==0) {

Print (khong hop le va chon lai)

} else if(trongtai.checkThangHoa(oco) ==THANG{

Print (thong bao trunggian.nam thắng)

Exit();

}else if(HOA) {

Print thông báo

Exit()

}else{

Trongtai.luot ++;

}

}